


### Bergwallerlebnisweg Staffen

#### WANDERTOUR

Abwechslungsreicher Themenweg mit Spielstationen, schattigen und aussichtsreichen Abschnitten.

## Startpunkt Hochplattenbahn Bergstation


## Ort Grassau/Rottau


 **Distanz:**  
3,9 Kilometer

 **Dauer:**  
01:20 Stunden

 **Höchster Punkt:**  
1202 Meter

 **Niedrigster Punkt:**  
1036 Meter

 **Höhenmeter:**  
166 aufsteigend

 **Höhenmeter:**  
166 absteigend

Der **Bergwallerlebnisweg** umrundet den Staffen und bietet euch Abwechslung und **Wanderverspaß für die ganze Familie**. Der Tag startet mit einer Fahrt mit der Hochplattenbahn. In ca. 20 Minuten bringt euch der Sessellift zur Bergstation. Nun geht es ein kleines Stück bergauf, bis ihr den steigungsarmen Rundweg erreicht habt.

Ab hier bietet sich euch ein sehr abwechslungsreicher Weg mit sonnigen und **schattigen Passagen, Waldwegen oder Panoramaausblickten**.

Spiel- und Lernstationen dürfen hier natürlich auch nicht fehlen.

#### Unsere Tipps:

- Falls ihr die Tour ein wenig ausweiten möchtet, könnt ihr euch die Fahrt mit der **Hochplattenbahn** sparen und direkt von der Talstation aus loswandern (ca. 1,5 Std. mehr)
- Nach der erfolgreichen Wanderung könnt ihr im **Berggasthof Staffn-Alm** einkehren

#### Anreise mit dem PKW

Von der A8 München-Salzburg kommend: Ausfahrt Bernau nehmen dann im Kreisverkehr die zweite Ausfahrt Richtung Reit im Winkl nehmen. Auf der Straße durch Bernau und Rottau bis nach Grassau fahren. Hier im Kreisverkehr die zweite Ausfahrt nehmen. Nach dem Ortsausgang hinter der Kapelle rechts abbiegen - hier befindet sich der erste Wegweiser zur Hochplattenbahn - und der Straße bis nach Piesenhausen folgen. An der Kreuzung rechts abbiegen. Am Ende der Straße befindet sich der Parkplatz der Hochplattenbahn.

#### Parken am Zielort

Kostenfreier Parkplatz bei der Talstation der Hochplattenbahn.

## Öffentliche Anreise

Achentalbuslinie 9505 | Haltestelle: Rathaus Marquartstein (ca. 20 Minuten Fußmarsch bis zur Talstation)

